



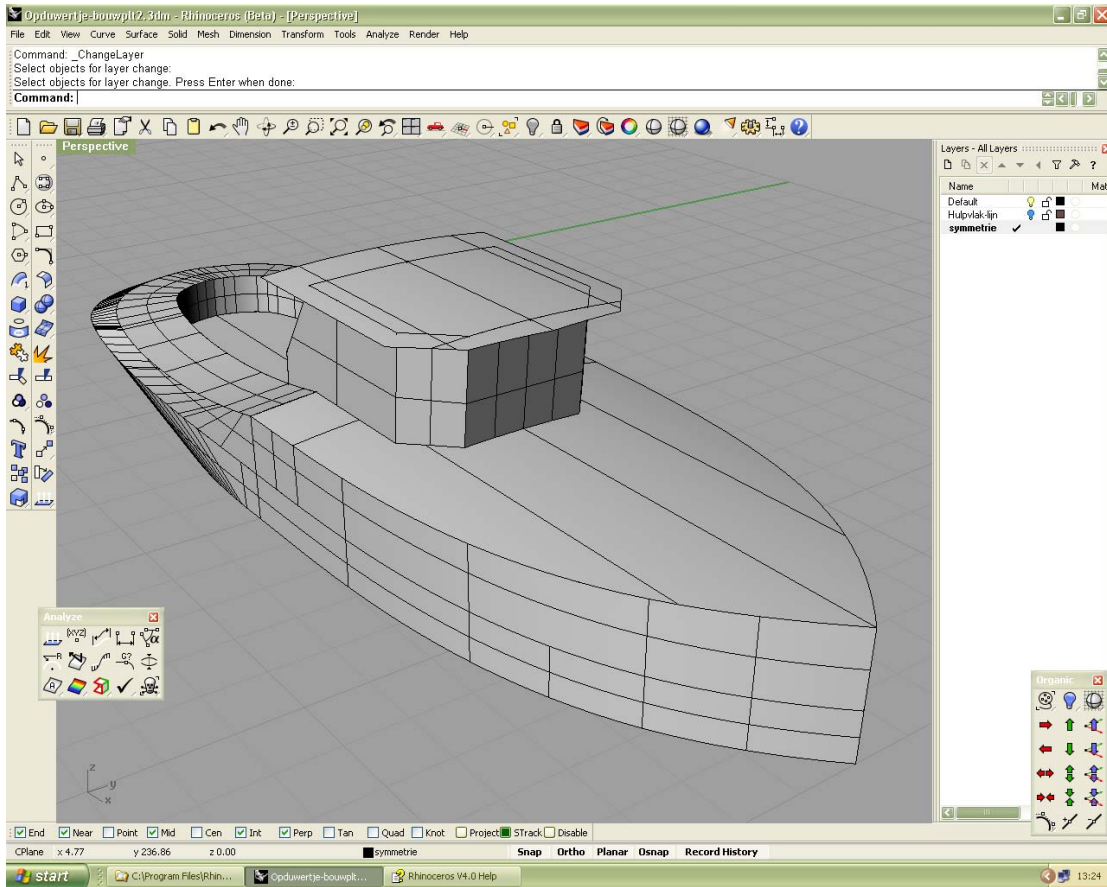
Brains at Work

Voor de activiteit 'brains at work' (initiatief om cholieren te interesseren in techniek – oktober 2006) werd een activiteit bedacht;

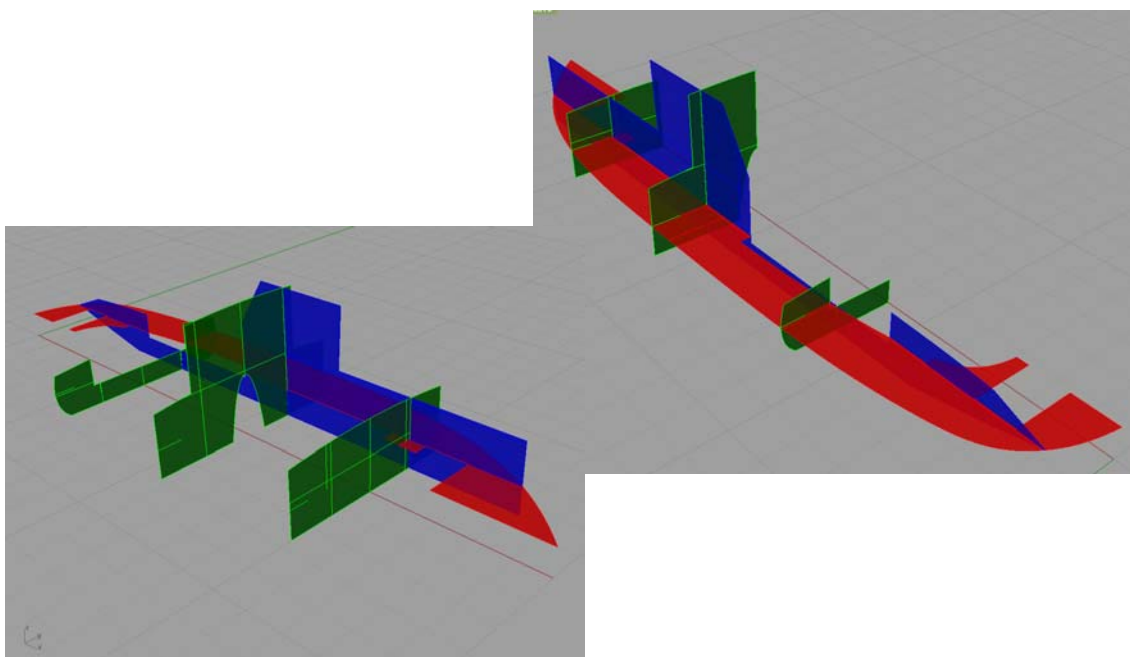
- **Activiteit – dus niet zitten en luisteren**
- **Laag drempelig – maar toch weer zo interessant dat het cool is**
- **Resultaat in kort tijdsbestek, maar toch ook weer niet te eenvoudig**
- **Goed aansluitend bij het creatieve aspect van in de techniek werken**
- **Budgetair haalbaar en energie laagwaardig**

Met deze zelf gestelde parameters ontwierpen we een bouwplaat.

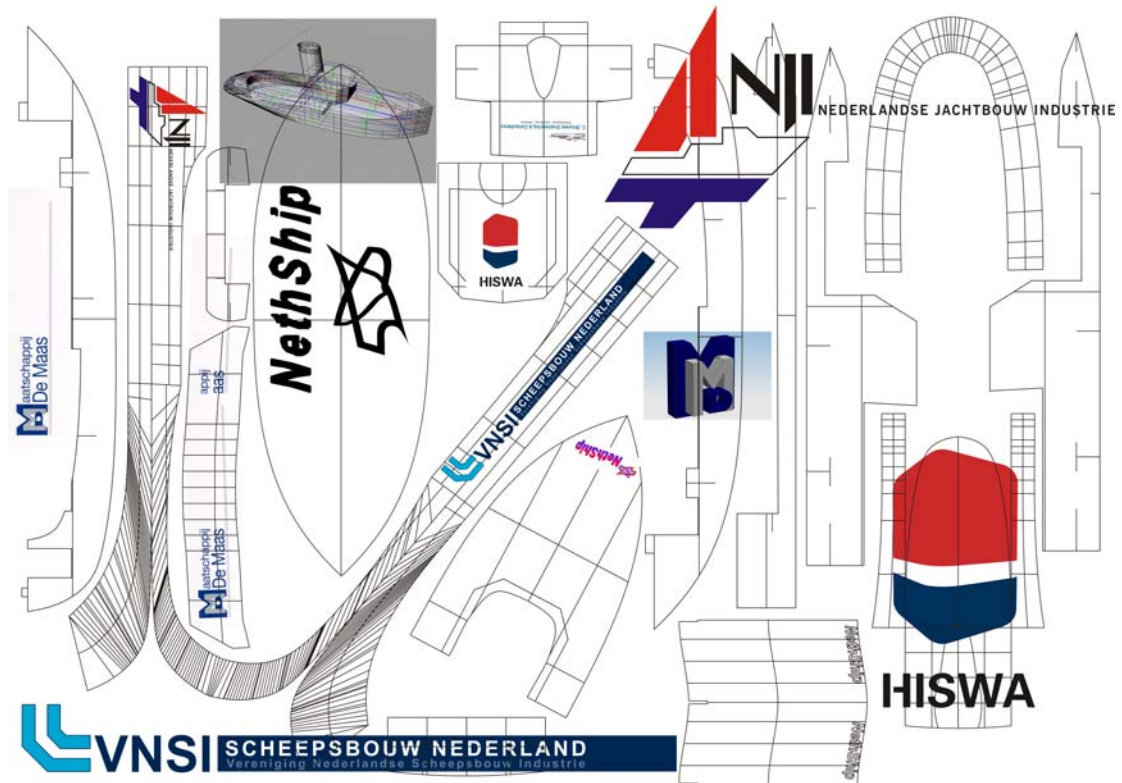
De bouwplaat resulteert in een klein slepertje van eenvoudige vorm;



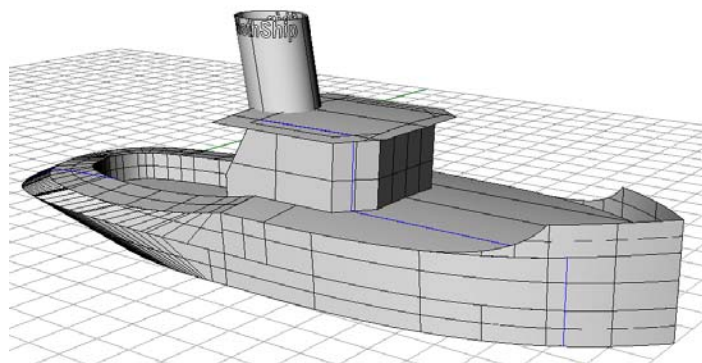
Hier ziet U het 3D ontwerp – met simpele ontwikkelbare vlakken in Rhino.
Wat inzicht in de inwendige constructie;



Vervolgens werd met sponsoring een bouwplaat gemaakt;



en zou dit het resultaat zijn;



Het evenement was een succes. De bouwplaat liet zien dat onze huidige nintendo jeugd weliswaar lastiger te interesseren is voor techniek, maar toch nog steeds voldoende talenten en creatievelingen telt. Het is met iets meer moeite dan vroeger toch mogelijk om voldoende toekomstige collega's te krijgen en te maken (onderwijzen).

Er werden dan ook heel wat scheepjes 'bijna'af (men kreeg slechts een half uur) vervaardigd!